

45678-0  
\*

# 目 錄

第一章 使用手冊	1-1
系統介紹	1-1
輸入與輸出格式	1-3
操作方式	1-4
使用語法	1-5
1) & MXINV>DET, A, B[ , X, C ]	1-5
2) & MXMUL>A, B, C	1-9
3) & MXADD>A, B, C	1-11
4) & MXADDC>A, B, R	1-12
5) & MXSUB>A, B, C	1-12
6) & MXSUBC>A, B, R	1-13
7) & MXTRN>A, B	1-15
8) & MXIDN>A, R	1-17
9) & MXPRDC>A, B, R	1-19
10) & MXDIVC>A, B, R	1-22
11) & MVERA> { A% A\$ A	1-24
12) & MXTRA>R, A	1-25
13) & MXFUN>A, B, fun	1-27

C#1718695

14) & VMUL>A, B, C .....	1-34
15) & VADD>A, B, C .....	1-36
16) & VADDC>A, B, R .....	1-36
17) & VSUB>A, B, C .....	1-39
18) & VSUBC>A, B, R .....	1-39
19) & VPRDC>A, B, R .....	1-42
20) & VDIVC>A, B, R .....	1-42
21) & VINP>R, A, B .....	1-44
22) & VIDN>A, R .....	1-46
23) & VSUM>R, A .....	1-46
24) & VFUN>A, B, fun .....	1-48
25) & DFUN>Y, X, fun .....	1-50
系統限制與注意事項 .....	1-52

## 第二章 技術手冊 .....

系統介紹 .....	2-1
系統邏輯流程圖 .....	2-2
系統架構圖 .....	2-2
記憶體分配圖 .....	2-2
零頁工作區 .....	2-8
資料結構圖 .....	2-10
簡單實數變數 .....	2-10
陣列變數 .....	2-12
整數陣列 .....	2-14
字串陣列 .....	2-15
副程式進入點 .....	2-17
讀取字元副程式 .....	2-18

數學運算副程式	2-19
搬移副程式	2-21
其他副程式	2-21
讀取變數名稱並找尋其位址	2-22
常數位址	2-22
一個例子：陣列元素之平方和	2-23

### 第三章 SUPER-MATRIX II 原始程式 3-1

## 附 錄

一、6502 基本特性	1-1
二、6502 指令群	2-1
三、6502 介面晶片	3-1
四、Apple II 精華	4-1
五、Applesoft 副程式進入點	5-1
六、6502 組合程式	6-1
• LISA 命令摘要	6-1
• DOS tool kit 命令摘要	6-5
• MERLIN 命令摘要	6-8
• ORCA/M 命令摘要	6-12
七、DOS 精華	7-1