

目錄

序一：如夢的真實 陳亮全——4

序二：打造願景的工作坊 鄭晃二——7

6. 虛擬實境——58

6-1 餅乾糖果做設計——60

6-2 試做試用——62

I. 遊戲規則——13

什麼叫做工作坊？——14

工作坊的事前準備——18

II. 套裝遊戲——21

1. 自我介紹——22

1-1 自我畫像——24

1-2 生活剪影——26

1-3 拍下自己——28

2. 認識環境——30

2-1 環境體驗——32

2-2 社區尋寶——34

2-3 社區大地圖——36

3. 有話好說——38

3-1 生活日記——40

3-2 意見調查——42

3-3 人生履歷表——44

4. 建立願景——46

4-1 願景拼貼——48

4-2 願景遊戲——50

5. 擬訂計劃——52

5-1 史瓦特象——54

5-2 八月計劃——56

III. 單元遊戲——65

1. 街頭訪談——66

2. 三角觀察——68

3. 風車圖分析——70

4. 舉牌——72

5. 評審委員——74

6. 角色扮演——76

7. KJ分類法——78

8. 共同拼貼——80

9. 動手畫家園——82

10. 演劇發表——84

11. 遊行——86

12. 分組——88

13. 選組長——90

14. 命名——92

IV. 遊戲現場——95

1. 重現雙溪之美——96

2. 後竹圍民眾公園——105