

本文章已註冊DOI數位物件識別碼

▶ 2006年最新國際羽球規則及裁判紀錄法

doi:10.6194/SCS.2006.07.23

運動教練科學, (7), 2006

Sports Coaching Science, (7), 2006

作者/Author: 楊繼美

頁數/Page: 223-233

出版日期/Publication Date: 2006/12

引用本篇文獻時，請提供DOI資訊，並透過DOI永久網址取得最正確的書目資訊。

To cite this Article, please include the DOI name in your reference data.

請使用本篇文獻DOI永久網址進行連結:

To link to this Article:

<http://dx.doi.org/10.6194/SCS.2006.07.23>



DOI Enhanced

DOI是數位物件識別碼 (Digital Object Identifier, DOI) 的簡稱，是這篇文章在網路上的唯一識別碼，用於永久連結及引用該篇文章。

若想得知更多DOI使用資訊，

請參考 <http://doi.airiti.com>

For more information,

Please see: <http://doi.airiti.com>

請往下捲動至下一頁，開始閱讀本篇文獻

PLEASE SCROLL DOWN FOR ARTICLE



2006 年最新國際羽球規則及裁判紀錄法

楊繼美
淡江大學

摘要

「規則」是比賽的最高準則，所有的球員、裁判及工作人員等，均須以規則為基準。1875 年第一本簡單的羽球規則在英國問世；1893 年英國羽球協會成立後，對羽球規則場地及羽球規格做了修訂，1939 年國際羽球總會（International Badminton Federation）成立，並通過羽球規則（Laws of Badminton）規定所有羽球總會的會員國及地區，須依國際羽球總會頒布的羽球規則進行比賽。國際羽球規則（Laws of Badminton）每年針對規則執行小修訂一次，每四年針對規則精神大修訂一次。國際羽球總會近年來，為了讓羽球比賽節奏更快，時間更短，精彩度更高，一直修改羽球規則，從 2000 年 I BF 修訂實驗性比賽規則，到 2000 年 6 月 1 日至 2001 年 6 月 1 日試行「七分制」一年，2006 年國際羽總年度代表大會在東京舉行，會中一致通過 21 分每球得分制，即日起廢除使用了數十年的 15 分發球得分制，21 分制帶來的最大變化是：縮短比賽時間、比賽節奏的明顯加快、比賽偶然性的加大，這影響了羽球運動的發展和普及，另外，比賽時間可控性的加強，便於電視轉播，能使企業界關注和投入，讓羽球發展變得更有吸引力，更容易推廣。

關鍵詞：羽球規則，裁判紀錄法



壹、前言

2006 年國際羽總年度代表大會在東京舉行，會中一致通過 21 分每球得分制，即日起廢除使用了數十年的 15 分發球得分制。有著逾百年歷史的羽球運動，14 年前成為奧運大家庭一員後，呈現出前所未有的激烈競爭，但因參賽國家和地區少，及比賽時間長等“老毛病”一直困擾著羽球運動的持續發展，也面臨著有可能被擠出奧運大家庭危機。21 分制帶來的最大變化是：縮短比賽時間、比賽節奏的明顯加快、比賽偶然性的加大，因此熟悉新修訂規則是喜愛羽球運動員、教練或是體育教師必須深入瞭解的課題。

貳、每球得分新制說明

一、羽球新規則每球得分規則簡述

- (一)比賽採用三局二勝制。
- (二)由先得 21 分的一方獲勝一局。
- (三)每球獲勝方得到一分的加分。
- (四)每球獲勝方有次球的發球權。
- (五)20 平分時需連續獲得 2 分獲勝此局。如：22 比 20，25 比 23。
- (六)29 平分時先得到 30 分的一方獲勝一局。
- (七)勝一局者，在次局比賽時首先發球。
- (八)每局一方到達 11 分時休息 60 秒，(1、2)局及(2、3)局間休息 120 秒。
- (九)單打時站位相同，偶數分站右發球區發球，奇數分站左發球區發球。
- (十)雙打時取消第二位發球，贏球方有發球權。偶數分由站右發球區球員發球，奇數分由站左發球區球員發球。
- (十一)雙打時球員不會交換發球區，除非是在發球權時贏球，該球員再由另一發球區發球，並保持該位置。
- (十二)決勝局某方分數先達到 11 分時，雙方球員換邊。

二、雙打比賽中每球得分制圖示

在雙打比賽中由 A&B 對抗 C&D，A&B 方贏了 Toss 決定由 A 發球，而 C&D 方由 C 接發球，A 及 C 是初始的發球員及接發球員。

動作的解釋	分數	發球區	發球員及接發球員	獲勝方	圖示
	0:0	右發球區，得分是偶數。	A發給C，A及C是最初的發球員及接發球員。	A & B	
A & B 獲得一分，A & B 交換發球區，A 再由左發球區發球，C & D 待在原先的發球區。	1:0	左發球區，得分是奇數。	A發給D。	C & D	
C & D 獲得一分及獲得發球權，雙方都不改變發球區。	1:1	左發球區，得分是奇數。	D發給A。	A & B	
A & B 獲得一分及獲得發球權，雙方都不改變發球區。	2:1	右發球區，得分是偶數。	B發給C。	C & D	
C & D 獲得一分及獲得發球權，雙方都不改變發球區。	2:2	右發球區，得分是偶數。	C發給B。	C & D	
C & D 得一分，C & D 交換發球區，C 再由左發球區發球，A & B 待在原先的發球區。	3:2	左發球區，得分是奇數。	C發給A。	A & B	
A & B 獲得一分及獲得發球權，雙方都不改變發球區。	3:3	左發球區，得分是奇數。	A發給C。	A & B	
A & B 獲得一分，A & B 交換發球區，A 再由左發球區發球，C & D 待在原先的發球區。	4:3	右發球區，得分是偶數。	A發給D。	C & D	

*發球員的順序由得分的偶數或奇數來決定與單打相同。

*只有在發球方得分時球員才會交換發球區，所有其他狀況，球員待在他上一球時同樣的發球區，這樣能保證每次有不同的發球員。

參、2006年最新羽球裁判術語

	各位女士，各位先生	Ladies & gentlemen
錦標賽 單打	在我右邊 (A) (國家/隊) 在我左邊 (C) (國家/隊)	On my right(A)(country/team)and on my left(C)(country/team)
	(A) 發球，零比零，比賽開始	(A)to serve, love all, play
錦標賽 雙打	在我右邊 (A、B) (國家/隊) 在我左邊 (C、D) (國家/隊)	On my right(A、B)(country/team)and on my left(C、D)(country/team)
	(A) 發給 (C)，零比零，比賽開始	(A)to serve to(C), love all, play
團體賽 單打	在我右邊 (國家/隊X) 的代表 (A)， 在我左邊 (國家/隊Y) 的代表 (C)	On my right(country/team X)represented by(A)and on my left(country/team Y)represented by(C)
	(國家/隊X) 發球，零比零，比賽開始	(country/team X)to serve, love all, play
團體賽 雙打	在我右邊 (國家/隊X) 的代表 (A、B)， 在我左邊 (國家/隊Y) 的代表 (C、D)	On my right(country/team X)represented by(A、 B)and on my left(country/team Y)represented by(C、D)
	(國家/隊X) 發球，(A) 發給 (C)， 零比零，比賽開始	(country/team X)to serve,(A)to(C), love all, play
	換邊發球，1比0	Service over, one love
休息60秒	11比6，休息	Eleven six, interval
過40秒	第...場地，20秒 (兩次)	Court..., 20seconds(twice)
	11比6，比賽開始	Eleven six, play
	20最後一分比15，29最後一分比28	20 game point 15, 29 game point 28
	20比20	20 all
	29決勝分比29，29最後一分比29	29 match point all, 29 game point all
	第一局由 (A) (國家/隊X【團體賽時】) 獲勝，21比18	First game won by(A)(country/team X【team event】), 21:18
過100秒	第...場地，20秒 (兩次)	Court..., 20 seconds(twice)
	第二局，零比零，比賽開始	Second game, love all, play
休息60秒	11比8，休息	Eleven eight, interval
過40秒	第...場地，20秒 (兩次)	Court..., 20seconds(twice)
	11比8，比賽開始	Eleven eight, play
兩局勝時	比賽由 (A) (國家/隊X【團體賽時】) 獲勝，21比18，21比14	Match won by(A)(country/team X【team event】), 21:18, 21:14
一局平時	第二局由 (C) (國家/隊Y【團體賽時】) 獲勝，21比15，一局平	Second game won by(C)(country/team Y【team event】), 21:15, one game all
過100秒	第...場地，20秒 (兩次)	Court..., 20 seconds(twice)
	決勝局，零比零，比賽開始	Final game, love all, play
60秒&換邊	11比10，休息，換邊	11:10, interval, change ends
過40秒	第...場地，20秒 (兩次)	Court..., 20seconds(twice)
過60秒	11比10，比賽開始	11:10, play
	比賽由 (A) (國家/隊X【團體賽時】) 獲勝，21比18，15比21，21比14	Match won by(A)(country/team X【team event】), 21:18, 15:21, 21:14

註：A、B、C、D為球員名，X、Y為國家名或隊名。

肆、2006 年最新羽球裁判計分表紀錄法

一、裁判的計分表

裁判的計分表是使用『末端開放』的方式，在每球結束後將分數填入，分數是填在兩行的空格內，每一垂直的兩行空格代表一次發球（每行代表一位球員）且只填入一個分數，這讓我們很容易的分辨發球方（發球方永遠都是分數在前—在領先格內）。假如分數在兩行的空格內填滿，則分數繼續在下個兩行的空格內。分數必須是清楚的確實數字，記住，計分表是一項幫助裁判的工具，在“慌亂”之時，當確實情況不是很清楚的記憶時，你的計分表必須儘量的容易了解來減少犯錯的機會。同時在有爭議時幫助裁判長作判決。

在單打時

陳 峰	S	0	1				2	3	4				5	6			7	8		9
劉 恩 宏		0		1	2	3				4	5	6			7	8				9

在雙打時

李 松 遠							2	3	4								7	8		
林 偉 翔	S	0	1										5	6						9
黃 世 忠				1	2	3									7	8				
簡 佑 旬	R	0							4	5	6									9

(先寫分數，然後將頭抬高宣佈分數讓聲音送出去)

二、羽球裁判計分表的用法

(一)賽前細節—(假如不是已由電腦完成)當你拿到計分表，上場之前填寫完整球員姓名。

(二)預先準備

1. 'S', 'R'—toss 之後填寫發球員 (Server) 及接球員 (Receiver)。單打時只註計發球員。
2. 'L', 'R'—toss 之後球員選擇發球區後填寫從裁判椅上看發球方及接發球方位置。
3. '0'—在每局開始前在發球員及接發球員填入。
4. Start time—開始比賽的時間，例：宣佈'比賽開始'。

(三)在比賽中

1. 將分數填入下一個發球員一行的次個空格內。
2. 雙打時，接發球方的球員不應更換發球區直到他們在發球時得分，如此，當某方失去發球權，某方當時的發球員應停留在他最後發球時的發球區，直到他方獲得發球權並贏得一球。
例：範例 1 中茱蒂由右發球區開始發球直到分數到達 4-0，她將待在右發球區直到她們贏得發球權且分數到達 6-7 時茱蒂移到左發球區。
3. 假如接發球方贏一分而造成‘換邊發球’，填入他們的新分數在下一個空格內（最後填入的格子一定是發球方）。

- 4.當分數到達 20 平分時—在下一個空格內劃一條對角的斜線。
- 5.當以下的情形發生時，應用適當的字母填在相隊球員的下一空格內。

狀況	註計/應用字母
警告(行為不當)	W
犯規(行為不當)	F
招喚裁判長	R
暫停	S
受傷	I
裁判長判失格	Disqualified
棄權	Retired
更正發球區錯誤	C

- 6.在計分表下方寫出發生狀況的適當細節。假如空間不夠，寫在計分表的背面並在計分表註計‘詳閱計分表背面’。
- 7.假如比賽中發生發球區錯誤且更正並註計‘C’
 - 7.1 在犯錯方的前方
 - 7.2 在錯誤被更正的分數那一欄
 - 7.3 發球方錯誤：註計在分數的上方/下方
 - 7.4 接發球方錯誤：註計在最上一欄。

(四)每局結束

- 1.在分數之後寫下並圈出完整的局分並在分數中加一斜線。
- 2.在計分表上端填入完整的局分。
- 3.在次局新的一行發球員及接發球員填入‘0’。
- 4.註計次局的‘S’，‘R’。

(五)比賽結束

- 1.寫下並圈出完整的局分。
- 2.結束時間—寫出比賽結束時間，即賽事決定喊出‘game’時。
- 3.在計分表上端填入完整的局分。
- 4.在計分表上端圈出勝方球員姓名。

(六)賽後離場

- 1.使用時間 – 計算並填入比賽使用時間。
- 2.在填寫完整的計分表下方簽名。
- 3.請裁判長簽名後送交記錄組。

三、羽球裁判計分表的範例

參考文獻

- 楊繼美 (2000)：IBF 最新修訂實驗性比賽規則之簡介。淡江體育，4期，20-22頁。
- 呂芳陽，陳麒文 (2000)：羽球運動的制度化過程。大專體育，51期，135-139頁。
- 中華台北羽球網站(2006)：<http://www.ctb.org.tw/>
- 世界羽球總會網站 (2006)：<http://www.internationalbadminton.org/>