airiti Library

本文章已註冊DOI數位物件識別碼

2000 年雪梨奧運會羽球單雙打比賽紀錄分析與探討

doi:10.6976/TJP.200211.0042

淡江體育, (5), 2002

作者/Author： 楊繼美;張家昌

頁數/Page： 42-46

出版日期/Publication Date：2002/11

引用本篇文獻時，請提供DOI資訊，並透過DOI永久網址取得最正確的書目資訊。

To cite this Article, please include the DOI name in your reference data.

請使用本篇文獻DOI永久網址進行連結:

To link to this Article:

http://dx.doi.org/10.6976/TJP.200211.0042

DOI Enhanced

DOI是數位物件識別碼（Digital Object Identifier, DOI）的簡稱，
是這篇文章在網路上的唯一識別碼，
用於永久連結及引用該篇文章。

若想得知更多DOI使用資訊，

請參考 http://doi.airiti.com

For more information,

Please see: http://doi.airiti.com

請往下捲動至下一頁，開始閱讀本篇文獻

PLEASE SCROLL DOWN FOR ARTICLE

最完整的學術整合查詢平台—華藝線上圖書館 ● http://www.airitilibrary.com ● Find more academic articles on Airiti Library

2000 年雪梨奧運會羽球單雙打比賽紀錄分析與探討

楊繼美 張家昌

壹、緒論

羽球運動之過程因人員、場地及規則的相異，所演生之擊球技術與體能要求亦不盡相同（Frederique, 1991）。在羽球技巧表現部分，單打方面要求以全方位的擊球技巧與移位為主要模式；雙打方面則強調以擊球速度及球體飛行弧度的主控性為訴求；體能部分，單雙打選手除了須兼具有氧與無氧能量系統之特殊體能要求外，在訓練內容上亦隨著個人或組別之擊球型態而調整之（Burton & Miller, 1998），因此，在羽球比賽過程中，無論單打或是雙打選手不僅要能有熟練的技巧與充沛體能來作為技術表現的基礎外，更須針對其競賽內容之特殊性來進行技能強化，並研擬有效之戰略與戰術計畫，提高整體運動之表現。筆者希望藉由 2000 年雪梨奧運會羽球比賽紀錄進行歸類性的分析與討論，提供國內羽球專業教練之訓練及競賽單位籌辦活動之參考，此乃撰寫本文之動機所在。

一、研究目的

本研究之目的是以 2000 年雪梨奧運會男女羽球單雙打前 16 強比賽紀錄來探討下列問題：

1. 羽球單雙打比賽中每場/局總擊球時間之比較。
2. 羽球單雙打比賽中每場/局一次最長擊球時間之比較。
3. 羽球單雙打比賽中每場/局一次最長擊球次數之比較。
4. 羽球單雙打比賽中每場/局比賽用球之耗量調查。

二、名詞解釋

下列解釋名詞因無羽球專業詞彙可供引述，故由筆者自行依其羽球規則中條

文制定之精神與字意訂定之。

(一) 總擊球時間（Duration）

一場比賽（依本次賽制之實施：以男子單雙打、女子雙打及混合雙打每局 15 分，女子單打每局 11 分，三局兩勝制）由開始比賽至結束，所耗用的時間稱之。

(二) 一次最長擊球時間（Longest Rally/Sec）

在球賽進行中，由任意一方發球開始對打至發生犯規或死球，雙方無法再進行對擊之事實為止所產生最長的一次擊球時間。

(三) 一次最長擊球次數（Longest Rally/Stroke）

在球賽進行中，由任意一方發球開始對打至發生犯規或死球，雙方無法再進行對擊之事實為止所產生最長的一次擊球次數。

三、研究範圍

本研究係以 IBM 公司在 2000 年雪梨奧運羽球賽中，針對男女單雙打前 16 強所提供之比賽紀錄作為研究之範圍。

貳、研究方法與步驟

一、研究對象

本研究以 2000 年雪梨奧運會男女羽球單雙打前 16 強選手為研究之對象。

二、資料來源

本研究係以 IBM 公司在 2000 年雪梨奧運羽球賽中，提供男女單雙打前 16 強選手之比賽紀錄資料來源。

三、資料處理

本研究以男女單雙打前 16 強選手比賽中之每場/局耗球情形、每場/局總擊球時間、一次最長擊球時間與一次最長擊球次數之表現來計算各組之平均數與標準差。各項資料之處理以使用套裝統計軟體 SPSS/PC 處理。

參、研究結果與討論

本研究藉由 2000 年雪梨奧運羽球比賽紀錄以探討男女單雙打前 16 強選手之每場/每局總擊球時間、一次最長擊球時間、一次最長擊球次數及使用耗球之平均數比較作為主要資料之分析。經資料收集與統計後得到結果如下：

一、各組總擊球時間之比較

本屆比賽各組在總擊球時間如表一所示。

表一 各組總擊球時間摘要表　　單位：分

組　別	平均數	標準差
男子單打	35.37	14.26
男子雙打	49.06	18.25
女子單打	28.13	10.76
女子雙打	37.81	14.57
混合雙打	45.00	19.10

結果顯示，男子雙打總擊球時間較男子單打總擊球時間多出 13.69 分鐘；女子雙打總擊球時間較女子單打總擊球時間多出 9.68 分鐘；在五組總擊球時間之平均為 39.07 分鐘。

資料中顯示男女雙打總擊球時間均高於男女單打總擊球時間，此數據將可提供教練在執行雙打選手技能訓練時，強化或延長雙打選手總訓練時間之長度於單打選手之上，以因應雙打比賽過程中運動時間上的要求。

二、各組一次最長擊球時間之比較

本屆比賽各組在一次最長擊球時間之結果如表二所示。

表二 各組一次最長擊球時間摘要表　　單位：秒

組　別	平均數	標準差
男子單打	28.25	4.62
男子雙打	69.19	26.51
女子單打	32.25	12.78
女子雙打	83.75	38.11
混合雙打	32.06	25.13

結果顯示，本屆比賽男女雙打前 16 強選手在一次最長擊球時間之總平均比較上，雙打選手明顯的多過於單打選手。男子雙打一次最長擊球時間較男子單打一次最長擊球時間多出 40.94 秒；女子雙打一次最長擊球時間較女子單打一次最長

擊球時間多出 51.5 秒；五組一次最長擊球時間之總平均時間為 49.1 秒。

三、各組一次最長擊球次數之比較

本屆比賽各組在一次最長擊球次數之結果，如表三所示。

表三 各組一次最長擊球次數摘要表　　單位：次

組　別	平均數	標準差
男子單打	25.12	6.60
男子雙打	79.50	23.43
女子單打	31.13	11.75
女子雙打	90.75	35.70
混合雙打	40.75	11.75

結果顯示，本屆比賽男女雙打前 16 強選手在一次最長擊球次數之總平均比較上，雙打選手明顯的多過於單打選手。男子雙打較單打選手多出 54.38 次；女子雙打較單打選手更多出了 59.62 次的一次最長擊球次數。

在上述一次最長擊球時間與一次最長擊球次數之總平均數據中，明白的顯示出該兩項比賽紀錄在男女雙打比賽過程中皆是高過於男女單打的數值，此明顯差異代表著雙打專項訓練之要求將是有異於單打部份，其兩者訓練之內容及特質應有所區別。在雙打技能訓練中，應就一次最長擊球時間與一次最長擊球次數之因素，增加或延長單一擊球時間長度與擊球次數的訓練；而在單打技能訓練上，應酌予減少單一次最長擊球之時間與次數練習之長度，而是配合著活動範圍的擴大增加其活動速度與頻度。

四、男女單雙打耗用球情形

根據表四單雙打選手耗用球摘要表，可得知各組因競賽過程之差異，在耗用球上皆有不同的現象，男女雙打選手在每局平均耗球或單場平均耗球量上皆多過於單打選手。男子部份，雙打平均比單打每局多耗用約七顆球；女子部份，雙打平均比單打每局多耗用約五顆球。其五組平均每一場耗球約為 20 顆，此耗用球狀況將可提供國內競賽單位在籌辦活動時預備用球之參考。

表四 男女單雙打耗球摘要表　　單位：顆

組別/耗球	平均每局耗球/顆	單場最多耗球/顆	單場最少耗球/顆
男子單打	23.83	54	4
男子雙打	30.25	53	5
女子單打	7.57	19	1
女子雙打	13.88	21	2
男女混合雙打	19.69	37	3

伍、結語

羽球是一項技巧性相當高的運動，其優美細緻的擊球技巧必須建立於熟練的基本動作與優異的體能基礎之上，否則技巧無法發揮。相對地，羽球技能表現因其競賽方式的不同，所要求的擊球法及體能亦有所區別。根據本研究結果顯示, 2000 年雪梨奧運羽球賽男女雙打及混合雙打前 16 強選手在總擊球時間、一次最長擊球時間及一次最長擊球次數皆明顯的多過於單打選手，此結果與方有恆（民 90）所提出的論點相同，我國羽球選手欲在國際羽壇上爭取佳績，必須致力專項技能訓練的發展，將單打及雙打選手分別進行專項技能練習，專研在單雙打體能能量要求系統與擊球技巧特殊性來開發，並選擇適合我國選手發展之技能型態項目來建構有效訓練機制，以培養國際一流選手，提昇我國運動競技實力。

最後，希望本研究之結果可提供國內各級教練在實施單雙打技能訓練與指導時，一個明顯的參考數據及歸類心得外，亦可提供國內各級羽球競賽主辦單位作為競賽事務安排之參考，令國內羽球訓練及競賽單位能有更蓬勃的發展與進步。

參考書目

Burton, A. W., & Miller, D. E. (1998). Movement skill assessment. Champaign, IL: Human Kinetics.

Frederique, S. B. (1991). Badminton the lifetime games of the future. Journal of Physical Education Recreation and Dance, 62 (9), 28-33.

方有恆. (民 90). 羽球原理. 台北: 異軍出版社.