

## GCCCE2019 詳細議程 (更新：2019/5/17)

時間	2019年5月23日			
12:30 ~ 14:00	報 到			
14:00 ~ 17:00	101	討論空間		茶 敘
	201	W06	科技助力中小學全學科閱讀	
	208	W05	大數據驅動的區域教育變革	
	研討室	DSC	博士生論壇	

時間	2019年5月24日			
09:00 ~ 09:30	報 到			
09:30 ~ 12:30	101	討論空間		茶 敘
	102	W04	創新互動回饋科技提升學習動機	
	201	W01	新科技應用於提升學習成效	
	202	教師論壇	TF_01	
	208	教師論壇	TF_02	
	研討室	W07	ICT 輔助成人與繼續教育	
12:30 ~ 14:00	午 餐			
14:00 ~ 17:00	101	討論空間		茶 敘
	102	W04	創新互動回饋科技提升學習動機	
	201	W02	遊戲與創新科技 (GameIT) 強化語言 與程式設計學習	
	202	教師論壇	TF_03	
	208	教師論壇	TF_04	
	研討室	W03	計算機支持的個性化和協作學習	
18:00 ~ 21:00	歡 迎 會			

時間	2019年5月25日				
08:30 ~ 09:30	報 到				
09:30 ~ 10:40	103	開 幕			
10:40 ~ 11:00	茶 敘				
11:00 ~ 12:00	103	專題 演講	主持人：呂賜杰 演講人：趙勇 主題：智能機器時代的教育：我們為什麼需要範式轉換		
12:00 ~ 13:20	午 餐				
13:20 ~ 14:20	103	專題 演講	主持人：陳國棟 演講人：劉子鍵 主題：從認知負荷理論看數位學習的關鍵問題與解決之道		
14:20 ~ 15:20	103	專題 演講	主持人：江紹祥 演講人：邱明明 主題：課堂對話自動分析：應用人工智能和統計於大數據以培育人才		
15:20 ~ 15:30	茶 敘			海報 1	
15:30 ~ 17:10	Session		Session		
	101	討論空間	202		C9
	102	C7	208		C3
	201	C4	研討室	C1	
17:30 ~ 22:00	GCSCE 執行委員會餐敘及會議				

時間	2019年5月26日				
08:30 ~ 09:00	報 到				
09:00 ~ 10:40	Session		Session		海報 2
	101	討論空間	202	C9	
	102	C7	208	C3	
	201	C4	研討室	C1	
10:40 ~ 11:00	茶 敘				
11:00 ~ 12:00	103	專題 演講	主持人：陳德懷 演講人：劉清堂 主題：學習分析：大數據時代的教學精準分析與服務		
12:00 ~ 13:20	午 餐				
13:20 ~ 15:00	Session		Session		
	101	討論空間	202	C5	
	102	C7	208	C2	
	201	C6	研討室	C8	
15:00 ~ 15:30	茶 敘				
15:30 ~ 17:10	Session		Session		
	101	討論空間	202	C5	
	102	C7	208	C2	
	201	C6	研討室	C8	
18:00 ~ 22:00	晚 宴				

時間	2019年5月27日			
08:30 ~ 09:00	報 到			
09:00 ~ 10:40	Session		Session	
	103	論壇：提升 GCSCE：擁抱全球，让世界看見華人學者		
	101	討論空間	202	C9
	102	C7	208	C2
	201	C5	研討室	C1
10:40 ~ 11:00	茶 敘			
11:00 ~ 12:00	103	閉 幕		
12:00 ~	賦 歸			

## GCCCE 2019 詳細議程 (暫定 2019/4/15)

2019/5/23 14:00 – 17:00

W05 大數據驅動的區域教育變革 地點：208 主持人：余胜泉		
孙迪, 李晓庆, 刘颖	智慧学伴助力化学项目式教学评估	
李珍琦, 廖江慧, 李娜	数据分析助力学科精准教学的有效实践——以道德与法治学科为例	
刘宁, 王琦	大数据分析改进教学：基于智慧学伴的精准教学研究	
韩玉蕾, 李珍琦	基于大数据平台构建学校考试评价指标体系的实践研究	
張立杰, 施彥安	社會網絡平台對話分析的字詞擷取及自動概念關聯建構方法	
W06 科技助力中小學全學科閱讀 地點：201 主持人：李万峰		
于娇娜	大数据背景下高中英语阅读教学方式变革实践与思考	
岳毅凡	重视阅读培养学生生物学科素养	
李林	慧读中小学学科阅读测评的探索与实践	
左春云	核心素养背景下的全学科整本书阅读教学实践	
岳慧芳	“互联网+”背景下的“整本书阅读”教学初探	
王志芳	培养学生阅读素养 提升几何推理能力——以《全等三角形的判定 ( SAS )》教学为例	
李颖, 荀文娟	中学生全学科阅读教师影响因素探究——以通州区中学生全学科阅读影响因素调查研究为例	
李万峰	全学科阅读促进区域教育发展的思考	
DSC 博士生論壇 地點：研討室 主持人：郭炯		
Huan Liu	A Review on Study Behavior Analytics	
錫安 陳 and 夢萍 崔	國小數位學習管理系統之英語教學互動行為預測學習模型建置	
Dan Wang	An adaptive English vocabulary learning system to facilitate mastering both receptive and productive words for second language learners	

2019/5/24 09:30 – 12:30

W01 新科技應用於提升學習成效 地點：201 主持人：洪榮昭		
Jon-Chao Hong, Jian-Hong Ye, Yu-Feng Wu	Gender differences of junior high school students' affective performance factors in Chinese poetry game learning: Using Shaking Fun APP as an example	
Jon-Chao Hong, Chih-Mei Wang	Perception Puzzle: Development of Paulaner App	
Jon-Chao Hong, Jhen-Ni Ye, Jian-Hong Ye	A study on students' self-directed learning and learning anxiety in learning English conversation on YouTube	
Jon-Chao Hong, Jo-An Lin, Jian-Hong Ye	The Relationship between parent personalities and parenting styles toward use of 3C Products.	
Xiaojing WENG, Mi WANG, Morris	An Investigation of Elementary Students' Attitude towards	

S. Y. JONG	STEM Education	
Jon-Chao Hong, Shi-Peng Yang	The relationship among imagination, composition self-efficacy, composition engagement and Chinese affectionate composition performance	
Nan-Xi Chen	An Investigation into Early Childhood Teachers' Engagement in Design Thinking and Technological Pedagogical Content Knowledge	
Kai-Yun Hsiao	The Relationship among Personality Traits, Cognitive Flexibility and Imagination: A case of 8th Graders	
Mengyuan Chen, Shuang Liu	A Review of VR and AR Mobile Learning Apps	
Chiung-Ling Wang, Cheng-Ju Lee, Chien-Yun Dai	Research on Learning Engagement of Technical and Vocational Education Students Using Professional English and Japanese Contest Events	
Nan-Xi Chen	The Relationship between Teachers' Engagement in Design Thinking and their Technological Pedagogical Content Knowledge Efficacy	
W04 創新互動回饋科技提升學習動機 地點：102 主持人：孫之元		
林彥廷, 游師柔, 孫之元	以 ARCS 動機模式設計擴增實境互動回饋教學應用於國小英語課程之案例探討	
倪仁禧	多媒體教材融滲金融證照教學實踐研究	
宗彤馨, 孫之元	初探遊戲式學習對國中歷史的學習成效	
孙钰峰, 韦莉娜, 龙彦文, 杨玉芹, 黄越婷, 郑碧柔, 杨子怡	任务驱动的机器人教育课堂中教师培养学生创新能力的策略探究	
Wen-Ren Lin, Yu-Ling Hsueh, Jerry Chih-Yuan Sun	Smart Learning Based on Interactive User Preference Feedback Using Smart Glasses	
陳振遠, 孫之元	初探初任教師對紙本 IRS 融入教學之期望、態度與教學互動	
鄧啓宏, 張育銘, 陳攸華	經驗與動機對學習英語字彙發音行為的影響	
鄭海蓮, 吳冠蓉	數位五連方積木拼圖遊戲的使用者心流經驗和科技接受	
陈倩倩, 杨玉芹	基于学生主导评价的知识创新模式促进后进生协同发展知识创新话语的效果研究	
陳梅芬, 王舒民, 李承泰, 侯惠澤	運用「卡簡單」遊戲化教學與 Nearpod 學習平台輔助國中數學等差級數學習	
W07 ICT 輔助成人與繼續教育 地點：研討室 主持人：鄭春萍		
Lili Wang, Chunping Zheng	English Language Learners' Use of Self-regulatory Strategies for English Public Speaking Anxiety	
栾琳	大学生英语新媒体素养评价量表的初步编制与应用	
高梦雅, 郑春萍	虚拟现实技术在成人语言学习中的应用	
Xi-Bei Xiong, Wei Ning, Jyh-Chong	Pre-service Teachers' Epistemic Beliefs: A Case Study at a	

Liang, Chin-Chun Tsai	Normal University in South China	
徐暢, 鄭春萍	从机器翻译质量看人工智能时代下的 MTI 教育	
TF_01 教師論壇 地點：202 主持人：廖長彥		
陳秋雯·李承泰·侯惠澤	以行動檢索任務搭配卡片遊戲·簡報與學習單之國中地球科學遊戲化教學活動設計與評估	
陳俊穎·李承泰·侯惠澤	結合協作學習·鷹架策略與 Google Form 技術之高中生物科遊戲化教學活動	
鄭倩月·劉梁文	基于虚拟现实环境下的游戏化教学模式设计	
江莉萍·廖長彥·陳德懷	透過學科深讀模式促進國小學童在自然主題的認知結構發展	
李佩蕓·廖長彥·陳德懷	調查學科深讀模式於國中學生英文為外語學習之影響	
豐佳燕·陳明溥	國小學生應用運算思維學習遊戲設計之研究	
關子雋·簡嘉禧·趙慧怡	於現實與虛擬之間提升學生的空間想像能力	
Ka Ming Raymond Lee	A Tasting Courses of Artificial Intelligence for Junior Secondary Students	
Hing Yip Lau	The Unlimited Potentials of Artificial Intelligence in Schools	
TF_02 教師論壇 地點：208 主持人：鄭年亨		
歐陽子榮	教師如何幫助學生在數字化環境學習	
彭健江·沈宛徽	如何透過善用科技優化工具在數學課堂上促進學習中的評估	
何嘉琪·鄭國威	資訊及通訊科技科 O2O 跨校學習圈	
楊少榮·陸建忠	淺談「能力導向」與「知識導向」的二十一世紀學校課程發展	
Kelvin Cheung, Ka Ki Lai	How Flipping Classroom Cater Learning Diversity?	
簡邑容·賴阿福·蔡淑瑛·楊汶潔·李佳偉·吳明行·陳家亮·莊茜雯·陳志鴻	整合環景地圖與行動合作問題解決學習對學生的數學學習動機以及問題解決感知之影響	
陳暉翔·鍾伯芬·劉巧玲·陳錦如·賴阿福·楊政穎	以行動載具進行形成性評量的教學設計	
陳建奇·吳佩育·賴阿福	AI 輔助 GM5 遊戲以強化國小學生思考與決策之教學探討	
Li Chiu Fai	Integrating Mobile Apps into Physics Lessons	

2019/5/24 14:00 – 17:00

W02 遊戲與創新科技 (GameIT) 強化語言與程式設計學習 地點：201 主持人：陳志洪		
朱志明, 林軒宇, 陳智惠	RFID 卡牌教育桌遊之設計與開發	
趙伯堯, 余崇嘉, 吳穎洳	視覺化程式追蹤學習環境之設計與評估	
黃思敏, 李承泰, 王舒民, 侯惠澤	運用卡片遊戲與 QR 線索的情境式遊戲化國文科教學活動之行動研究	
魏春旺, 廖奕雯, 趙文泰, 蘇家輝, 洪志銘, 李春雄	探討專案導向式學習與運算思維教學策略對基礎程式設計學習成效之影響	

葉彥呈, 羅怡帆, 陳德懷	設計線上歷程視覺化系統機制以增進學生學習動機	
孔崇旭, 陳俊憲, 鄧以新	學習 C 語言入門之 RPG 遊戲製作	
鄭年亨, 廖長彥, 張菀真	文獻拍賣遊戲：促進學術論文的讀寫結合	
Yen-Ni CHEN, Ting-Chia HSU	The Effects of Playing with Different Cooperation Strategies in a Computational Thinking Board Game "Robot City"	
陳懌璋, 陳怡君, 陳志洪, 林育慈	結合遊戲式問題解決情境與視覺化程式設計之系統設計與實作	
I-Fan Liu, Chun-Hao Chang, Chun-Wang Wei	A Study Using 3D Interactive Technology to Support Earth Science Learning for Elementary School Students	
徐慧鈴, 陳浩正, 黃琪芳, 齊佩芸, 陳志洪	基於多感官理論之桌遊設計：「新四到」4C 設計框架與應用	
廖奕雯, 劉一凡, 蔡語娜, 魏春旺	擴增實境技術於解剖學科專業詞彙學習之應用	
<b>W03 計算機支持的個性化和協作學習</b> 地點：研討室 主持人：林秋斌		
Xin Pei	Analysing a seamless inquiry science lesson design and implementation through the lens of variation theory	
李卿, 黃田田, 任緣	学习情感识别：现状与挑战	
Wong Lung Hsiang	无缝学习与各种相关学习理念的“对话”	
金凱, 高姝	基于在线协作平台的论证逻辑结构分析	
Yi Qian	基于共享调节的社会性阅读研究	
Li Lin	Exploring Guidelines for Using Padlet Effectively in Classrooms	
楊肅健, 郭伯臣, 林秋斌	因材網數位平台應用於國小數學補救教學成效之研究	
邱瓊慧	科學探究視頻共創學習活動與行動應用程式架構	
<b>W04 創新互動回饋科技提升學習動機</b> 地點：102 主持人：孫之元		
王佩心, 張育銘, 陳攸華	動畫電子書對學習兩性知識動機和個別差異之影響	
洪逸庭, 孫之元	擴增實境創新互動回饋設計對學習者的學習動機與學習成效之現況初探	
王嘉萍, 王舒民, 沈秀君, 林芙蓉, 李承泰, 侯惠澤	應用卡片遊戲結合行動科技解題任務之化學科微翻轉教學活動	
張雅玲	九宮格數位寫作活動對英語學習低成就學生影響之個案研究	
彭秋汶, 黃國豪, 李琛瑜, 陳年興, 張偉倫, 林則勳	應用穿戴式與體感技術研發二胡演奏姿勢矯正系統	
楊晰勳, 陳家豪	OPALS: 虛擬教具的正交投影輔助學習系統使用評估	
陳逸璇, 孫之元	探討即時回饋系統於教學現場之優勢與挑戰	
Kun-Hung Cheng, Yi-Chien, Wang, Chia-Wei, Chang, Chin-Chung, Tsai	Learning plants by immersive virtual reality: a pilot exploration of elementary school students' flow experience and attitudes	
Chih-Tsan Chang, Cheng-Yu Tsai, Hung-Hsu Tsai, Pao-Ta Yu	提升有效學習的互動展示技術及系統	



TF_03 教師論壇 地點：202 主持人：石映輝		
薛樹敏	基于微视频的小学信息技术翻转课堂案例研究	
郑玮	“解密”教与学——数据驱动在语文教学实践中的独特魅力	
陳俊銘·洪潔雯	圖書館革命: 創意新科技·閱讀新體驗	
Yanjie Song, Ka Man Lung, Hiroaki Ogata, Yin Yang, Nehal Hasnine, Kosuke Mouri	Bridging in-class and real life vocabulary learning using a mobile learner-generated content tool: A case study	
鄭國威	齊來做個智慧市民	
Ming Yi Portia Lee, Ho Wai Man	The Effective Use of Multimodal Texts and Tablet Apps to Facilitate the Learning and Teaching of Writing and Speaking	
Suk Wah Cheng	Conducting Effective Learning by Using Key Questions	
TF_04 教師論壇 地點：208 主持人：賴阿福		
陳妍潔·陳暉翔·陳貞仔·莊秀敏·賴阿福·楊政穎	數位說故事教學策略對國小學童語文學習動機與歷程之探究	
王蓓恩·賴阿福·周凡淇·林千瑜·顏嘉吟·鄒瑞嬋	結合新興科技之主題探索式教學設計：以“再見忠孝樓”為例	
葉淑卿·賴阿福·林心茹·彭麗琦·嚴心梅	運用 5E 學習環與資訊科技進行跨域主題探究之教學研究	
吳泰緯·尚漢鼎·陳淑玲·林怡萱·賴阿福·楊政穎·Robert Lee·Wilhelm Kukkuk·Snyman Herman	擴增實境技術應用於英語情境課程之成效評估	
曾祥俊·吳森森	STEM 關愛共融課程 - 3D 打印義肢手應用與實踐	
Hing Wing Chong	Enhance Learning and Teaching of STEAM education by integrated activity with ICT as a leading subject	
江文其	創客教育 - 是潮流·還是需要？	
梁國豪	透過人面辨識系統初探數學在 STEM 中的角色及應用	

2019/5/25 15:30 – 17:10

C1 學習科學、電腦輔助合作學習、智慧教育 地點：研討室 主持人：張屹		
Yan Liu, Pinghong Zhou, Yi Zhang, Qiaorou Yang and Liqun Hong	智慧教室中教师干预对小学生批判思维的影响研究 ——以小学语文阅读课为例	Full paper
亞喬 王, 文瑜 李 and 栢川 林	建模活動融入電腦模擬對學生模型觀點與建模表現之影響	Full paper
Ruixue Liu	沉浸式虚拟环境下的小学生地理课堂学业情绪研究	Short paper
樓琪 陈, 芷嫣 王, 晓雨 杨 and 陶陶 龙	基于知识整合教学理论的翻转课堂课前学习视频设计与效果研究	Short paper
靖 王, 鑫 崔 and 智玲 来	协同与个体调节机制下的学习成效差异研究	Short

		paper
Guoshuai Lan and Qian Guo	MOOC 学习者学习投入度与学习坚持性关系研究	Short paper
C3 遊戲化學習與社會 地點：208 主持人：張智凱		
Chih-Kai Chang and 蔡 妤姿	基於視覺化程式語言之體感遊戲教材發展與評估	Full paper
如齡 施, 家俊 曾, 文薰 張, 子靖 林 and 采樺 吳	緬梔子 - 歷史解謎遊戲之獨立思考手遊	Full paper
曉璿 王, 卉芸 陳, 嘉玲 林, 明勳 吳 and 靖雯 黃	桌上遊戲輔助青少年皮膚健康管理學習效益之探究	Short paper
Yu-Shan Ting	密室逃脫遊戲學習融入國中品德教育課程之個案研究	Short paper
馨予 常	模拟游戏在文化传承课程中的设计与应用	Short paper
C4 科技于高等教育、成人學習與人力績效 地點：201 主持人：蔡蘇		
芸竹 岳, 志强 马 and 玉何 易	探究实践社区理论支持下的教案协同编辑环境设计研究	Full paper
阳 杨, 梦瑶 章, 恩睿 刘 and 苏 蔡	增强现实在手工技艺成人学习中的作用探析——以“ar 绣”为例	Full paper
Hsin-Yi Chang, Chia-Jung Chang, Cai-Ting Wen, Ming-Hua Chang, Shih-Hsun Fan Chiang, Fu-Kwun Hwang, Chen-Chung Liu and Chih-Wei Yang	Scaffolded Inquiry with Interactive Simulations to Enhance Scientific Literacy	Short paper
婕 万, 佳 余 and 国雄 项	我国教育技术学科学术群体知识图谱建构与分析 ——以 2008—2017 教育技术学类四大期刊发文总量为例	Short paper
Yi Zhang, Zhongling Pi and Jiumin Yang	What type of inserting questions would you prefer in video lectures: the questions inserted before learning, after learning or continuously?	Short paper
C7 學習分析、評估、人工智慧教育應用 地點：102 主持人：刘乐元		
玉何 易 and 小清 顾	基于滞后行为序列分析法的学生协同知识建构行为模式研究	Full paper
建华 韩, 蔚 赵 and 强 姜	智能体学习环境的认识取向与体系构建	Full paper
Leyuan Liu, Junmin Zhao, Jingying Chen, Guangshuai Wang and Mengdi Zhang	融入真实人物形象的儿童孤独症干预系统的设计与实现	Full paper
宇航 李, 建元 苏 and 萌 王	智能问答技术研究进展及其教育应用	Short paper
惠晓 乐, 逸洲 范, 积有 贾 and 云 帆 何	慕课学习者注意力与学业成绩的因果关系探究	Short paper
嘉煜 欧阳	慕课情境下同伴互评评语质量的分析研究	Short

		paper
宇 闫 and 青 李	“AI+教育”的研究现状、问题和趋势 --基于核心期刊和 CSSCI 期刊文献的可视化分析	Short paper
C9 數位技術、創新與教育 地點：202 主持人：Charles Xiaoxue Wang		
Yu-Cheng Lin, Shin-Jia Chen, Ping-Liang Chen, 筱婷 曾, Tsai-Yu Tsai and Hui-Chun Lin	以體感遊戲輔助閱讀教育之應用	Full paper
佳穎 李, 舒涵 楊, 永裕 莊, 國棟 陳 and 又慈 劉	在數位劇場裡增加觀眾參與機制來提升語言學習	Full paper
Tzu-Kuan Yang, Ya-Wen Cheng and Nian-Shing Chen	使用設計思考法開發與評估語言學習機器人與物聯網玩具整合系統	Short paper
Charles Xiaoxue Wang, Jingshun Zhang, Joann Ellis, Xiaofei Zhang and Chunli Wang	Systematic Review Articles Published in Top Educational Technology Journals: 2008-2018	Short paper
Joann Ellis, Jingshun Zhang and Charles Xiaoxue Wang	Student Perspectives of the Online Program on Safety Training	Short paper
海報 1		
鑫 崔, 智玲 来 and 靖 王	国内自我调节学习研究热点与趋势——基于文献计量与共词分析	Poster
Hui Shi	Research on the implementation strategy of BYOD learning: a case study of A experimental primary school	Poster
建华 吴, 复珍 丁 and 艺文 靳	运用双通道理论设计信息素质教育游戏——以《跟我学做文章》为例	Poster
瑶瑶 宋 and 文昊 李	远程教学在大学生课程中应用的策略探讨 ——以《教学技术与媒体》为例	Poster
磊 罗, 清堂 刘, 妮 张 and 林静 吴	我国同课异构研究现状的可视化分析	Poster
Xueying Wang and Rustam Shadiev	Review of Research on Cross-cultural Learning Supported by Technology	Poster
Yulu Cui, Luyao Yu, Mengxue Ji and Hai Zhang	Research Status of EDM Tools and Methods ——Based on Relevant Literature Analysis between 2000-2018	Poster
博伟 刘, 昕 刘, 育浦 马 and 繁凡 熊	面向创客与 STEAM 教育的 Scratch 课程设计	Poster
苡倫 羅, 宇彤 翁, 宇哲 蕭, 安源 王 and 曉璿 王	3D 空間教育 unity 遊戲設計製作探討研究	Poster
Chen Hongzhou, Gao Dandan and Wu Xinyi	我国计算思维研究现状与发展综述——基于主题和研究内容的分析	Poster
Hsiu-Ling Chen and Cheng-Ting Wu	The Effects of Digital Role Play Game-Based Learning upon Senior High School Students' Critical Thinking Learning Skills	Poster

Xiaofei Zhang, Bei Cao, Jingshun Zhang, Charles Xiaoxue Wang and Huijiao Sun	A Systematic Literature Review of Online Learning in Chemistry Education	Poster
Lingyu Dou	Visualizing Analysis of Instructional Design in the Perspective of Education Technology	Poster

2019/5/26 09:00 – 10:40

C1 學習科學、電腦輔助合作學習、智慧教育 地點：研討室 主持人：陳文莉		
文莉 陈, 思 张, 韞 温 and 赐杰 吕	AppleTree 支持的科学课堂协作学习研究	Full paper
Lu Liangxiu, Gao Dandan and Chen Hongzhou	Behavioral Characteristics and Influencing Factors of Peer Selection in Online Learning	Full paper
静 梁, 秀麟 马 and 静静 刘	以知识结构为主体的智能化学习支持系统的设计及应用	Short paper
Zhang Tao and Hu Ping	Research on the Collaborative Construction Knowledge of Pre-service Teachers'TPACK Under Blended Learning	Short paper
Xinyi Wu, Dandan Gao and Liangxiu Lu	Research on the Impact of Students' Critical Thinking on Online Discussion Behavior in the CSCL Environment	Short paper
C3 遊戲化學習與社會 地點：208 主持人：陸霞		
He Zijun	游戏化对学习效果的影响探究——以 Scratch 编程教学为例	Full paper
曉璿 王, 月婷 黃, 書亞 莊, 羽薇 游 and 奕倫 蘇	Unity 多人競爭互動遊戲-以價值中立概念學習為例	Short paper
Hsien Sheng Hsiao and Yi Hsuan Chen	A Lesson plan of a gesture-based learning approach on preschoolers' executive function and language learning	Short paper
Yu-Ming Chang and Sherry Chen	A Comprehensive Investigation of the Impacts of Competition on English Game-based Learning	Short paper
C4 科技于高等教育、成人學習與人力績效 地點：201 主持人：黃淑賢		
Chang-Yen Liao	透過概念-技能結合模式以促進護理學生在跨裝置環境的多媒體學習	Full paper
Jeni Chiu and Mengping Tsuei	運用 3D 動態圖像宣傳臺北捷運系統旅客電扶梯搭乘安全之行為意圖分析	Short paper
淑賢 黃, 嘉宏 賴, 于仁 許 and 如齡 施	探討焦點討論法 ( ORID ) 對高教學習場域的影響	Short paper
C7 學習分析、評估、人工智慧教育應用 地點：102 主持人：吳永和		
敏 张	基于社会网络分析的 MOOC 课程讨论区的社会性交互研究	Full paper
Wanxue Zhang and Mingxin Zhang	个性化学习路径推荐算法研究综述	Full paper
Jiawen Wang and Yonghe Wu	基于“人工智能+教育”的智能素养指标体系构建及应用展望	Full paper

欢欢 刘	基于社会网络分析的在线协作学习交互行为研究	Short paper
Haoxin Xu, Jing Chen and Xianlong Xu	Development and Application of Formative Evaluation Tools for Undergraduates' Learning	Short paper
Yuqing Jiang and Hongchao Peng	Learning Analytics Strategies for Deep Learning in Education	Short paper
C9 數位技術、創新與教育 地點：202 主持人：陳國棟		
宇伶 黃, 舒涵 楊, 永裕 莊, 國棟 陳 and 秉宇 江	數位重混機制的設計與在戲劇式學習的學習成效探討	Full paper
Jui-Yi Wang, Shu-Han Yang, Yung-Yu Zhuang, Chun-Hsien Lee and Gwo-Dong Chen	使用行為改變技術和社會學習之數位機制以促進網路論壇成為利他性論壇	Full paper
Hongchao Peng, Shanshan Ma and Yuqing Jiang	Smarter Education-oriented Precision Instruction' s New Development: Data-Wisdom-based Personalized Learning Services	Short paper
政典 陳, 雅涵 蔡, 淑芬 劉 and Hui Chun Chu	行動自主學習在地課程設計模式-以台灣溪洲川流學為例	Short paper
Siu Cheung Kong	Perspectives of Primary School Principals towards Programming Education	Short paper
海報 2		
Lijuan Guo	近 5 年关于国内外移动学习的研究综述	Poster
Lixia Deng, Wei Deng and Yanan Yang	基于社会网络分析的 MOOC 学习者在线交流研究	Poster
彪 徐	基于 Web3.0 的区域研修平台的设计与开发	Poster
明 赵, 小红 王, 红亮 马 and 琳 王	面向计算思维的教师 TPACK 能力培训研究	Poster
Jing Tang	To promote the teaching activities of primary and secondary schools in the form of audio books	Poster
Jingshun Zhang, Stephanie Cho, Clarisse Halpern and Charles Xiaoxue Wang	Doctoral Students' Perceptions About Hybrid Learning Experiences in Educational Quantitative Research Courses	Poster
亚昭 刘, 萌 张, 礼林 龚, 懿 文 and 蔚 赵	学习分析领域数据隐私问题及对策研究——基于学习者态度调查分析	Poster
Yue Wu, Xiaoqing Gu and Bingbing Niu	A Comparative Study of ICT Teaching Application Based on Video Case Analysis	Poster
树树 薛, 海光 方, 鸽 张 and 嘉琪 刘	数字化课堂的学习过程数据与交互数据分析框架研究	Poster
涌 谢, 建霞 曹 and 盈 徐	教学视频讲解者角色设定对观看者自我效能感和学习效果的影响	Poster

Yuanhao Fang	基于学习分析的个性化学习资源推荐策略研究	Poster
恺维 何, 小清 顾 and 晓琳 王	在线书法课程的教学设计与开发研究	Poster
Hsien-Sheng Hsiao and Ting-Ren Chan	Design a physical interactive game-based learning approach course materials to improve elderly people' s executive function in training activity	Poster

2019/5/26 13:20 – 15:00

C2 數位化教室、移動與泛在學習 地點：208 主持人：羅家駿		
姿瑩 杜 and Jia-Jiunn Lo	應用行動學習於國小校園安全教育之研究	Full paper
Chuan-Chih Chiang	行動裝置虛擬教具融入數學教學之個案研究	Full paper
Hsia Luho	翻轉教室在舞蹈高等教育的實務應用	Short paper
Dan Sun	A Visualization Analysis on Global Mobile Learning Research during the Year of 1998-2018	Short paper
高 丽芝	高职生移动学习使用意愿的影响因素研究	Short paper
C5 教師專業發展與教育政策 地點：202 主持人：歐陽閻		
静 梁, 秀麟 马 and 静静 刘	内容分析法视角下的 TPACK 发展现状及启示	Full paper
Ouyang Yin	家長參與兒童家中電腦網路學習行為意圖及相關因素之探討	Full paper
Xin Zhou, Miao Miao and Wu Cai	Research on the Training Mode of "Multi Linkage - Research and Training" to Enhance the Educational and Scientific Research Ability of Primary School Teachers	Short paper
亚萍 程 and 志贤 钟	我国教学设计研究现状的多维分析	Short paper
静竹 许, 筱萌 吴, 树玲 李 and 雅琦 刘	国内外技术支持的教师专业发展研究综述——以 2009-2018 年的研究为据	Short paper
Meiting Lin, Lelin Hu and Jheng-Han Chen	全球文創設計思維下台灣文創相關系所的現況研究	Short paper
C6 科技增強語言學習 地點：201 主持人：廖长彦		
Rong Guo, Zhiying Wang and Juan Wu	基于三余阅读 APP 的“以读促写”策略对小学生写作能力的影响研究	Full paper
Wan-Chen Chang, Chang-Yen Liao and Tak-Wai Chan	探討同儕聊作品對於國小低年級學童在故事創作的影響	Full paper
潇 刘 and 美琪 韩	增强现实学习资源在小学英语词汇教学中的有效应用	Short paper
Dan Huang, Hange Yang, Hui Zhao and Xianlong Xu	Implementing the Blended Learning to Enhance English Learning : A Case in Vocational Education	Short paper
Yujie Zhou and Yong Zhou	A CRF approach on Diagnosing Chinese Grammatical Errors	Short

		paper
钰环 李, 长彦 廖 and 年亨 郑	发展在线同济互评的评论自动分类以促进研究生学术写作	Short paper
C7 學習分析、評估、人工智慧教育應用 地點：102 主持人：魏艳涛		
Weiqun Fan and Yong Zhou	遠端學習中的智慧交互研究	Full paper
Yunfan He, Huixiao Le and Liying Wang	基于 LSA 的在线学习情感变化分析	Full paper
Jinta Weng, Ying Gao and Guozhu Ding	基于知识图谱的自适应教学系统构建	Short paper
欣欣 赵, 艳涛 魏 and 璜 姚	表情识别研究进展及其教育应用	Short paper
Yue Yin and Xiaoqing Li	基于智能分析技术的个性化学习推荐研究	Short paper
Bingcong Wu, Yu Jiao and Xiaoqing Gu	A Case Study of A Shanghai Primary School' s Students——A Study of Primary School Students' Learning Motivation and Academic achievement Based on "Learning-to-Learn"	Short paper
C8 創客與 STEM 教育 地點：研討室 主持人：Ning Fang		
梦珊 余 and 凤霞 李	基于 STEAM 的小学科学教学设计模型构建与应用	Full paper
Jia Tong and Wu Lijie	Logical Reasoning Ability Impact on STEM Achievement of Junior High School Students	Full paper
洋 邢, 冰清 杨 and 娟 吴	计算思维的教与学：基于文献综述的建议	Full paper
Ning Fang and Oai Ha	Interactive Computer Simulation and Animation (CSA) for Improving Student Learning of Impulse and Momentum in Undergraduate Engineering Dynamics	Short paper
Yanwen Long, Yufeng Sun, Lina Wei, Yueting Huang, Ziyi Yang, Birou Zheng and Shijuan Wang	The Inquiry of Teacher's Conception and Practice of Creativity Fostering Teacher Behaviour in Robotics Education——Take Robotics Education classes in Wuhan for example	Short paper
Xinyue Jiao, Chenchen Ouyang, Shuwen Fan, Peixin Wang, Lixiang Gao, Xing Li and Yi Zhang	基于计算思维的整合 STEM 课程设计的建构与效化	Short paper
Xuanyang Yang, Qianlan Zhao, Rongchi Zhao and Guoqing Zhao	基于网络探究学习环境开展小学科学实验教学的实践启示	Short paper

2019/5/26 15:30 – 17:10

C2 數位化教室、移動與泛在學習 地點：208 主持人：吳穎沅		
巍 孙, 静宇 和, 艳 董 and 娅峰 郑	在线学习者坚毅、自我效能感与自我调节学习的关系研究	Full paper
Yidan Zhong and Mei Cao	混合式学习环境下大学生自主学习能力对深度学习水平的影响研究	Full paper
Yue Ma and Mei Cao	混合学习环境下大学生自主学习能力的群体差异性研究——基于	Short

	Fleeder-Silverman 学习风格的群体划分	paper
Changhao Liu, Enrui Liu, Junting Chang and Su Cai	Design and Development of Augmented Reality Scaffolding Teaching Tools——Taking the Three-body Problem as an Example	Short paper
Zhang Lei and Ji Li	大学生在线正式和非正式学习满意度影响因素研究	Short paper
C5 教師專業發展與教育政策 地點：202 主持人：施竣詔		
紫云 周 and 胜泉 余	Using Sentiment Lexicon for Analyzing Teacher' s Teaching Strengths and Weaknesses in Mobile Classroom Observation Tool	Full paper
洁 周, 清堂 刘, 佳晨 李, 耀升 张, 少帅 张 and 林静 吴	基于情感分析的论文评语分类研究	Full paper
Na Ma	中国和新加坡中小学教师专业化发展途径的比较研究	Short paper
慈涵 吕, 珈儒 朱, 瀨文 许, 乃函 林 and 幸芳 吴	偏鄉學童學習需求與成效—以數位學伴計畫為例	Short paper
琪琳 易 and 国雄 项	167 节高中信息技术部优课例的内容分析研究	Short paper
竣詔 施 and 盈芝 郭	中學校長分散式領導、教師專業學習社群、教師組織公民行為關聯之研究：多層次中介效果模式芻議	Short paper
C6 科技增強語言學習 地點：201 主持人：陳志鴻		
Yanjie Song and Yin Yang	What “seams” have been bridged in seamless vocabulary learning? - A review of the literature	Full paper
邑容 簡, 旻暄 翁, 玉玫 莊, 玉姬 林, 秀珠 江, 明行 吳, 家亮 陳, 怡慧 李, 茜雯 莊 and 志鴻 陳	虛擬實境角色扮演遊戲式學習對學生的英語學習成就以及動機之影響	Full paper
Hsin-Sheng Hsiao and Hsin-Hua Ho	A Study on Enhancing the Listening Ability of Basic Chinese Language in Virtual Reality Learning System	Short paper
Dan Wang	An adaptive English vocabulary learning system to facilitate mastering both receptive and productive words for second language learners	Short paper
卫平 刘, 长彦 廖, 年亨 郑, 苑真 张 and 晓亮 朱	多模态自动反馈：在线辅助写作策略的设计与实现	Short paper
C7 學習分析、評估、人工智慧教育應用 地點：102 主持人：郑年亨		
晓彤 张, 年亨 郑 and 建文 孙	协商式在线阅读测评的自我调节学习行为模式挖掘	Full paper
嘉琦 刘, 冰冰 牛 and 娟 吴	眼动追踪技术在我国学习分析领域中的应用——基于 CiteSpace 的分析	Full paper
Yuanyuan Yang, Suxiao Xu, Linjing	增强现实教育应用类型及发展路径	Short



Wu and Qingtang Liu		paper
Suxiao Xu, Qingtang Liu, Shaoshuai Zhang, Jie Zhou and Linjing Wu	基于决策树的教师培训成绩预测模型构建与分析	Short paper
映竹 周, 夢萍 崔 and 玠同 陳	開發智慧虛擬學習同伴結合數位學習平台運用於遠距非同步家教	Short paper
珍欣 夏	在线同步讨论与协作情景下硕士生社会知识建构行为模式分析	Short paper
C8 創客與 STEM 教育 地點：研討室 主持人：張基成		
Yu-Liang Ting, Yaming Tai, 林 屈 and 家松 王	研發科技領域電與控制之生活科技課程教材及其成效評估	Full paper
基成 張 and 怡靜 陳	機器人任務導向實作 STEM 學習之學生技能表現與滿意度	Full paper
Chien-Chung Feng and Gwo-Dong Chen	結合專家斗篷的戲劇式學習與合法邊際參與來提升在機器人教育的 學習成效	Full paper
如齡 施, 家俊 曾, 建樟 黃 and 宗 嚴 莊	仿生機器人之創客實作	Short paper
慧敏 王	基于计算思维能力培养的项目式教学实践研究	Short paper
Hsien-Sheng Hsiao, Chien-Yu Lin, Yan-Xiang Chen, Jheng-Han Chen and Chung-Pu Chang	Exploring the cooperative problem solving skill and practical skill of the cooperative problem solving instruction system-assisted STEM curriculum – A case of electronic car curriculum with STEM concept	Short paper

### 2019/5/27 09:00 – 10:40

C1 學習科學、電腦輔助合作學習、智慧教育 地點：研討室 主持人：宋燕捷		
Xinyue Jiao and Yu-Ren Lin	The Application of Web-based Learning Environment for Supporting Students' Science Argumentation Ability and Conceptual Understanding	Full paper
倩倩 陈 and 玉芹 杨	嵌入反思的知识建构设计对大学生协同知识创新话语发展的效果研 究	Full paper
Chuqian Sheng, Dengbo Zhang, Ming Liu and Geping Liu	Using Group Awareness for Supporting Online Formative Peer Assessment	Short paper
Wenli Chen, Jesmine Tan and Si Zhang	Scripting Rapid Collaborative Knowledge Improvement: An Exploratory Study on Pre-service Teachers in Singapore	Short paper
Yanjie Song, Jiaxin Cao, Vincent W.L. Tam and Chee-Kit Looi	M-Orchestrate Learning System - A platform for orchestrating collaborative science inquiry	Short paper
C2 數位化教室、移動與泛在學習 地點：208 主持人：Hsin-Tzu Chen		
芊宇 牛	基于 UTAUT 模型的大学生手机端语言学习使用意愿影响因素研究	Full paper

Shangpeng Ji	学习元中基于用户模型的生成性资源质量提升机制研究	Full paper
Wing Kei Yeung and Daner Sun	A Study of Inquiry-Based STEM Learning Supported by Mobile Technologies	Short paper
Hsin-Tzu Chen	Investigating the Effects of Web-Based Instant Response System on Learning and Teaching in Pre-Service Teacher Courses	Short paper
C5 教師專業發展與教育政策 地點：201 主持人：吴龙凯		
Longkai Wu and Chee-Kit Looi	Integrating Computational Thinking with K-12 Subjects: An Investigation of Perceptions and Competencies of Pre-service Teachers in Singapore	Full paper
昕蔓 李 and 裕仁 林	大陆与台湾小学科学教科书 STS 内容的比较研究	Full paper
權威 吳, 仁楷 梁, 騏毓 古 and 松濱 張	蘇格拉底教學分析與分享平台：一個促進教師專業成長的教研平台	Full paper
荣芳 严 and 国雄 项	十八大以来我国教师教育研究热点与前沿可视化分析	Short paper
C7 學習分析、評估、人工智慧教育應用 地點：102 主持人：Wei Deng		
Yan Peng	促进大学生心理健康教育的问答系统研究	Full paper
Suojuan Zhang, Wenning Hao, Jinyu Song, Xiaohan Yu and Xianglin Liao	Research on Clustering Analysis of Learner InteractionBased on SPOC Data	Full paper
Ya-Nan Yang, Wei Deng and Li-Xia Deng	国内人工智能教育研究热点探析	Short paper
Cheng Gexing, Liu Bowen and Wu Yonghe	基于教育大数据的教育行为数据框架研究	Short paper
Liangpeng Huang, Meiting Lin and Xianwang Chen	基于 BOPPPS 模式下的教学设计研究—以《视觉传达设计原理》课程为例	Short paper
Hongli Chen, Wei Sun, Yue Wu, Tsendenish-Ish Bayarmaa, Zeying Wang and Fati Wu	A Study on the Relevance between the Satisfaction of MOOCs Learning Support Service and Learning Engagement	Short paper
C9 數位技術、創新與教育 地點：202 主持人：陳志洪		
慧鈴 徐, 志洪 陳, 育健 許, 緒溢 王 and 仁楷 梁	遠距智慧語文教學模式之探究：跨地實踐與學生回饋	Full paper
Chih-Hung Chung, Jia-Chi Peng and Chin-Hwa Kuo	學習管理平台功能對於大專生接受度之影響	Short paper
Hongyu Gao, Di Wang and Ling Jiang	研究生使用即时通讯软件的社会网络分析	Short paper
燕勤 李 and 娟 吳	小学生自然观察手帐 APP 的原型设计	Short paper

晴 郝, 唯瑾 崔, 鸚 于 and 佳璇 宋	思维导图的知识可视化方式实证研究	Short paper
-------------------------	------------------	----------------