

TAECT 2018 研討會議程

[Day 1] 11/23 (星期五)

時間	會議內容 Content/Activities
08:30-09:00	報到 Registration 國際會議中心 2F 會議室
09:00-9:30 30 分鐘	開幕式 Opening 國際會議中心 2F 會議室
	主辦單位致詞： 信世昌副校長 國立清華大學 貴賓致詞：黃昆輝董事長 財團法人黃昆輝教授基金會 程金保院長 國立臺灣師範大學科技與工程學院 馬偉傑會長 香港教育傳意與科技協會
	茶敘 Tea Break 國際會議中心 2F 會議室
	專題演講 Keynote Speech 國際會議中心 2F 會議室
9:45-11:15 90 分鐘	主持人：劉立行/國立臺灣師範大學圖文傳播系主任 講題：What is the Future of Learning? : Visions of Education 20/20 in Our Changing Learning World! 講者：Prof. Curtis Bonk/Department of Instructional Systems Technology, Indiana University, U.S.A.
	專題座談：視聽教育歷史回顧 國際會議中心 2F 會議室
11:15-12:15 60 分鐘	主持人：信世昌副校長 講題：張霄亭先生與我座談 與《張霄亭先生年譜初稿》發表 主講者：廖遠光教授、單文經教授等
	午餐 Lunch 綜合大樓 B1 就是威茶餐廳
13:30-14:50 80 分鐘	口頭發表 A 國際會議中心 3A 主持人：王健華教授
	A1 Learning through gaming: digital game-based learning for arts education Yih-Shyuan Chen, Department of Digital Literature and Arts, St. John's University
	A2 A review of deep learning studies in the last three years 馬偉傑/香港教育傳意與科技協會
	A3 Design Thinking and 21st Century Skills Meng-Fen Grace Lin University of Hawaii at Manoa
	 A4 The Influence of Computational Thinking on the Sixth Grade Students' Social Learning Wen-Ying Peng Graduate Institute of Human Resource and eLearning Technology, National Tsing Hua University Chien-Sheng Ko, Ding-Ming Wang Institute of Learning Sciences and Technologies, National Tsing Hua University


13:30-14:50 80 分鐘	口頭發表 B 國際會議中心 3E 主持人：廖遠光教授
	B1 數位遊戲式學習之參與模式設計：教師使用者和計專家的分歧與縫合 顏若襄、王健華 國立臺灣師範大學 圖文傳播學系 梁朝雲 國立臺灣大學 生物產業傳播暨發展學系 陳宥瑄 台北海洋科技大學 視覺傳達設計學系
	 B2 探討不同同儕教導方式搭配數位教材應用於操作型課程之學習效益 沈育莉、王怡萱 淡江大學 教育科技學系
	B3 成人學習者使用社群媒體 Line 進行同儕學習之行動研究 宗靜萍 高雄市立空中大學
	 B4 資訊科技融入數學科教學對中等教育學生學習成效影響之後設分析 廖遠光 中國文化大學 師資培育中心 陳勇欣 國立臺北教育大學 課程與教學傳播科技研究所
13:30-14:50 80 分鐘	口頭發表 C 綜合大樓 7 樓 701 室 主持人：李佳玲教授
	C1 素人如何創造高營收：解構臺灣 YouTubers 的關鍵成功因素 張佩雅 國立臺灣師範大學 圖文傳播學系 梁朝雲 國立臺灣大學 生物產業傳播暨發展學系
	C2 15 秒短視頻對閱聽人影響之研究 譚暢、李佳玲 世新大學 廣播電視電影學系
14:50-15:50 60 分鐘	 C3 以虛擬實境運用於棒球運動之右外野手守備補位訓練 區國良 國立清華大學 學習科學與科技研究所 劉育安、陳建承 國立清華大學 人力資源與數位學習科技研究所
	口頭發表 D 國際會議中心 3A 主持人：羅綸新教授
	D1 科技從業人員線上學習準備度之調查研究 Yi-Chien Wang、Huei-Chuan Wei、Chien Chou 國立交通大學
14:50-15:50 60 分鐘	D2 國中概念構圖英語閱讀之序列分析 劉宜玫 富岡國中 簡志峰 中原大學
	D3 VR 遊戲融入國小學生星空教學之研究 陳周齊 國立臺北教育大學 課程與教學傳播科技研究所 黃思華 臺北市立大學 教育學系
	口頭發表 E 國際會議中心 3E 主持人：楊叔卿教授
14:50-15:50 60 分鐘	E1 共創數位教學環境結合行動載具於國小學科教學及其學習成效 陳妍均、楊叔卿、陳珮甄 國立清華大學 學習科學與科技研究所
	E2 探討運用不同數位工具輔助大學生進行小組學習之影響 蔡阡筠、王怡萱 淡江大學 教育科技學系

14:50-16:00 70 分鐘	教案/媒體競賽 綜合大樓 7 樓 701 室 主持人：蘇金豆教授
	M1 自然科實驗室 張東鳳、梁學敏、陳珞翎、楊芷舜 淡江大學
	M2 馮諼客孟嘗君 張東鳳、梁學敏、潘姿佑 淡江大學
	M3 淡水線鐵道文化適地性探索學習遊戲 劉書瑋、王健華 國立臺灣師範大學 圖文傳播學系
	M4 逃出怪物樂園—快打 ABC 鄭禾穗、廖郁萍、陳秉謙、鄭潔 淡江大學
	M5 活性調查實驗室 林祐晟、鄒季穎 淡江大學教育科技學系
	M6 「呦。遊夢」藝術捉迷藏電子書 林冠廷、簡亞霏、巫盈萱、王琮竣 聖約翰科技大學 數位文藝系
	M7 光的循環與透鏡應用動畫 蘇金豆、吳昌諭 宏國德霖科技大學
	M8 拯救英雄-看我厲害的招數 廖昱雯、郭馨晴、余佳蓁、江雅婷 淡江大學
	M9 KidZone English Learning Center Supplemental Home Study 郭馨晴、何宜庭、楊凱婷 淡江大學
M10 一起來學ㄅㄆ 徐語彤、余佳蓁、曾貽萱、鍾佳恩、戴愷歆 淡江大學	
15:50-16:10	茶敘 Tea Break
16:10-17:30 80 分鐘	口頭發表 F 國際會議中心 3E 主持人：陳信助教授
	F1 影片前導組體對學習影響之初探—以磨課師線上課程為例 陳侑欣、王佩瑜 國立嘉義大學 數位設計與管理系
	F2 翻轉學習研究：離開電腦教室的剪輯課 李佳玲 世新大學 廣播電視電影學系
	F3 線上音樂平台中的「音樂社交」現象探討 朱曼維、李佳玲 世新大學 廣播電視電影學系
F4 應用擴增實境以強化數學表徵之教材設計原則 鐘敏綺、王健華 國立臺灣師範大學 圖文傳播學系	
16:00-17:40 100 分鐘	教案/媒體競賽 綜合大樓 7 樓 701 室 主持人：陳奕璇教授
	M11 V 徐語彤、曾貽萱、鍾佳恩、張芝瑄 淡江大學
	M12 我的學妹我來教 余治和、謝亞倫、羅楨媛、陳佩詒、曾琬鈺 淡江大學
M13 數位學習數學遊戲：圓的奇幻旅程 徐逸恬、翁詩茹、楊叔卿 國立清華大學	

	M14 悠然風再 黎瑾綾、陳昱安、高若馨、孫榆惠、周慶妮 聖約翰科技大學 數位文藝系
	M15 國小幾何思維訓練 app 朱吳欽、黃暉娟、藍健維、曾珮津 佛光大學
	M16 與你鄒在相遇的路上 林亦謙, 陳彥廷, 林航宇, 宋美玲, 韓業豪, 林佳璇, 林亞靜, 葉婧玟, 林剛仲, 黃昱璋, 王禹翔, 謝可惟 台中教育大學
	M17 靈鳥希利克 林亦謙, 陳彥廷, 謝乃文, 楊子豪, 黃郁筑 台中教育大學
	M18 最幸福的事 林亦謙, 陳彥廷, 郭威廷, 林祐生, 許云璫, 林禹妍, 鐘子桓, 黃鈺容, 宋皇杰, 張庭宜, 張菀庭, 趙珉鈺, 張家菁, 高國倫, 潘珮瑜 台中教育大學
	In1 創意卡片 黃昭銘、張至文、鄭文玄 宜蘭縣立中山國民小學
	In2 資訊融入國語文教育-寫一封信給他 黃莉芳、陳珽璇、林幸宜、陳揚學 國立政治大學
	In3 「資安與法同行」資訊融入教學教案 孫嘉黛 新北市立錦和高中
17:40-19:00	國際會議中心 3E 主持人: 信世昌副校長
80 分鐘	TAECT 會員大會 暨頒獎典禮 TAECT General Membership Meeting

TAECT 2018 研討會議程

[Day 2] 11/24 (星期六)	
時間	會議內容 Content/Activities
08:30-09:00	報到 Registration
09:00-10:40 100 分鐘	口頭發表 G 國際會議中心 3A 主持人：蘇金豆教授 G1 Using Order Multiple-Choice Items to Examine College Students' PNMCE Understanding Levels King-Dow Su Hungkuo Delin University of Technology
	G2 媒體設計系所學生創業意圖研究 梁朝棟 龍華科技大學 文化創意與數位媒體設計系
	G3 承諾型人力資源對員工工作幸福感之研究 黃秀莉 元智大學管理研究所 施勝烽 廈門大學嘉庚學院
	G4 探討員工知覺主管不當督導與工作生活平衡關係之研究 黃秀莉 元智大學管理研究所 施勝烽 廈門大學嘉庚學院
	G5 運用電子繪本融入角色扮演教學對幼兒同儕互動之研究 鄒翔婷、崔夢萍、張循鋌 國立臺北教育大學 課程與教學傳播科技研究所
09:00-10:40 100 分鐘	口頭發表 H 國際會議中心 3E 主持人：徐新逸教授 H1 國樂對於大學生中文文言文閱讀理解能力影響 鍾志鴻、鄭云筑 淡江大學
	H2 以科技接受模式探討國小教師對於使用 FB 網路直播系統進行專業成長之使用意願 曾儀蓉、歐陽閻 國立臺南大學 教育學系
	H3 設計臺北捷運高運量系統旅客電扶梯安全動態圖像之研究 邱仁一、崔夢萍 國立臺北教育大學 課程與教學傳播科技研究所
	H4 虛擬實境遊戲式教材之發展與發展 徐新逸、郭胤呈 淡江大學 教育科技學系 周雲虎 東南科技大學 數位遊戲設計系
	H5 沉浸式虛擬實境對體育班中學生學習動機之影響 徐新逸、羅于尊 淡江大學 教育科技學系 周雲虎 東南科技大學 數位遊戲設計系
09:00-10:40 100 分鐘	口頭發表 I 綜合大樓 7 樓 701 室 主持人：賴婷鈴教授 I1 遊戲設計教學方案對於國小高年級學童創造力之影響 王萱、張循鋌、崔夢萍 國立臺北教育大學 課程與教學傳播科技研究所
	I2 「資訊圖表製作基礎課程」對學習者圖像素養展現影響之個案研究 賴婷鈴、蘇子殷 淡江大學 教育科技系

	 I3 合作學習情境對國小資優生科技創造力學習之影響 郭佩欣、王鼎銘 國立清華大學 人力資源與數位學習科技所
	I4 數位學習在教師專業學習社群實踐之個案研究 王瑞堦 國立嘉義大學 教育行政與政策發展研究所 陳彥廷 國立台中教育大學 數學教育學系
	I5 YouTube 上的自我學習及使用與滿足研究：以「好和弦」頻道為例 蕭智元 世新大學 傳播博士學位學程
10:40-11:00	閉幕式 Closing 國際會議中心 3E 主持人：信世昌副校長

論文錄取者發表規則

- 一、 論文發表每場每篇口頭報告 **10** 分鐘，及 **5** 分鐘發問與討論，合計 **15** 分鐘。會場將有服務人員，於第 **8** 分鐘時按鈴一次，第 **10** 分鐘按鈴二次，主持人將視實際情形，調整發表時間。
- 二、 請各發表人在指定時段，前 **10** 分鐘報到進場，會同現場工作人員，將簡報電子檔，安裝於發表現場之電腦內，並完成就座程序。
- 三、 有關場地、時段、編號等資訊，請參閱大會手冊。
- 四、 本規則若有未盡事宜，大會將立即修訂之，但不另行寄發通知。
- 五、 其他相關資訊，請參考本研討會網站：

<http://www.taect.org.tw/seminar.html>

教案與教學媒體競賽錄取者發表規則

- 一、 媒體展示設備：發表人應自行準備筆記型電腦及延長線，與呈現媒體的設備（如連結裝置、特殊訊號線等），以播放媒體作品。現場將準備展示桌、無線網路連線、與電源設備，請發表人依編號至展示桌，安裝設備以利展示。
- 二、 如發表之媒體，型式新穎（如小型行動裝置、擴增實境系統等），建議發表人自備展示說明或操作裝置，譬如播放 PowerPoint 簡報、video 短片、影音顯示器、操作裝置等。
- 三、 每件作品發表時間為 5 分鐘，2 分鐘發問與討論，主持人將視實際情形，調整發表時間。
- 四、 作品發表時，請發表人於裝置媒體作品之電腦前，向來賓進行簡報。交流討論時，發表人應主動與現場來賓互動說明。
- 五、 有關場地、時段、編號等資訊，請參閱大會手冊。
- 六、 本規則若有未盡事宜，大會將立即修訂之，但不另行寄發通知。