以個人電腦為工作平台的旋翼機模擬器

旋翼機是目前發明的飛行器中用途最廣，被最多使用的飛行器，旋翼機之旋翼在旋轉時產生升力的原理與定翼機之飛行原理可以說是完全相同，但是其控制卻是較定翼機更為的複雜，因此本文從推導旋翼機的六自由度運動方程式，先經由數值分析定量上數值，包含旋翼所產生之升力，與旋翼機之速度與加速度等，最後則建構出一個以個人電腦為工作平台的旋翼機飛行模擬器。