

「2018 學術研討會：創新數位教學」

議程

日期：2018 年 5 月 4 日星期五

地點：淡江大學淡水校園-守謙國際會議中心-新北市淡水區英專路 151 號

場地 A：HC105

場地 B：HC102

場地 C：HC103

場地 D：HC108

場地 E：HC107

2018 年 5 月 4 日星期五		
時間		活動內容
9:00-9:30	30'	報到
9:30-9:40	10'	開幕式暨致詞 貴賓：淡江大學張家宜校長 地點：場地 A
9:40-10:30 專題演講 (一)	50'	主持人：淡江大學教育學院張鈿富院長 主講人：德音國民小學 張原禎老師 主題：玩虛實，真行動！ 地點：場地 A
10:30-10:50	20'	茶敘
10:50-11:40 專題演講 (二)	50'	主持人：鄭宜佳主任 主講人：力豆文創 林昆諒總經理 主題：創新數位教材及教具在幼兒教育的實際應用 地點：場地 A
11:40-13:00	80'	午餐時間

2018年5月4日星期五

時間	活動內容	
13:00-14:20 論文發表 (一)	場 地 B	<p style="text-align: center;">主持人：鍾志鴻老師</p> <p>【B1-1】 作者：鄭念慈、劉光夏 題目：運用翻轉教室對國小四年級社會領域學習動機與學習成效影響之研究</p> <p>【B1-2】 作者：謝明輝 題目：井字格取名法在翻轉教學上的運用</p> <p>【B1-3】 作者：朱夢淵 題目：師資培育生之科技學科教學知識（TPACK）現狀調查- 以大陸地區某師範高校為例</p> <p>【B1-4】 作者：張大明、羅志傑 題目：結合社群學習策略與大數據分析之績效導向培育服務設計與研究： 以歐倍特培育魔方為例</p>
		80'
	場 地 C	

2018年5月4日星期五

時間	活動內容	
13:00-14:20 論文發表 (一)	場 地 D	<p style="text-align: center;">主持人：賴婷鈴老師</p> <p>【D1-1】 作者：吳振興 題目：線上遊戲沉浸因素對遊戲式數位學習內容設計的啟發- 以線上多人角色扮演遊戲《魔獸世界》為例</p> <p>【D1-2】 作者：楊明珮、陳秀玲 題目：高職學生使用線上即時回饋系統複習英文單字對學習成效的影響</p> <p>【D1-3】 作者：邱顯群 題目：以數位軟體輔助高齡學習者學習英語歌唱其學習動機增強與學習成果之研究</p> <p>【D1-4】 作者：吳汶豈、蔡妤姿、張智凱 題目：從讀者劇場到數位讀者劇場初探</p>
		場 地 E
14:20-14:40	20'	茶敘

2018年5月4日星期五

時間	活動內容	
14:40-16:00 論文發表 (二)	80'	<p style="text-align: center;">主持人：陳慶帆老師</p> <p>【B2-1】 作者：邱婷君、蔡森暉 題目：應用 IRS 即時回饋結合學習分析系統於國小數學課室對於數學焦慮、課室專注度及學習投入的影響</p> <p>【B2-2】 作者：李盈芳、張瓊穗 題目：線上同儕互評策略運用於九年級寫作教學之行動研究</p> <p>【B2-3】 作者：江宜春、張瓊穗 題目：STAD 結合即時回饋 App 於國中生地理學習之研究</p> <p>【B2-4】 作者：周佩如、蔡森暉 題目：互動式電子白板結合部件識字教學對國中學學習障礙學生識字學習成效研究</p>
		<p style="text-align: center;">主持人：沈俊毅老師</p> <p>【C2-1】 作者：張瓊穗、許昊評 題目：Plickers 即時回饋系統與小組合作學習應用於國中地理課程之研究</p> <p>【C2-2】 作者：張瓊穗、翁筱涵 題目：運用即時回饋系統於國中學學習障礙學生閱讀成效之初探</p> <p>【C2-3】 作者：簡毓瑩、何俐安 題目：國中生網路使用動機與網路成癮之關聯性研究</p> <p>【C2-4】 作者：李紫芸、何俐安 題目：七年級學生個人背景、自我概念與學習適應之關連性研究</p>

2018年5月4日星期五

時間	活動內容	
14:40-16:00 論文發表 (二)	80'	<p data-bbox="890 300 1126 331">主持人：蔡森暉老師</p> <p data-bbox="523 344 616 376">【D2-1】</p> <p data-bbox="515 394 783 425">作者：李婉芳、鄭宜佳</p> <p data-bbox="515 443 1453 474">題目：運用心智圖教學法於國小五年級學童閱讀理解能力及寫作能力之行動研究</p> <p data-bbox="523 533 616 564">【D2-2】</p> <p data-bbox="515 582 783 613">作者：王詩帆、鄭宜佳</p> <p data-bbox="515 631 1238 663">題目：運用版式設計於教科書設計之編輯訓練教材發展與評鑑</p> <p data-bbox="523 721 616 752">【D2-3】</p> <p data-bbox="515 770 783 801">作者：簡妃秀、張瓊穗</p> <p data-bbox="515 819 1054 851">題目：運用 Q 方法對大學教學助理職能之初探</p> <p data-bbox="523 909 616 940">【D2-4】</p> <p data-bbox="515 958 783 990">作者：陳家慶、張瓊穗</p> <p data-bbox="515 1008 1182 1039">題目：運用探究式教學法提升國中生運算思維能力之研究</p>
		<p data-bbox="890 1072 1126 1104">主持人：王怡萱老師</p> <p data-bbox="523 1117 616 1149">【E2-1】</p> <p data-bbox="515 1167 890 1198">作者：吳曉旭、藍崧銘、蔡進興</p> <p data-bbox="515 1216 1262 1247">題目：互動式行動科技運用於台北車站導覽系統之色彩運用探討</p> <p data-bbox="523 1305 616 1337">【E2-2】</p> <p data-bbox="515 1355 783 1386">作者：許珮慈、張瓊穗</p> <p data-bbox="515 1404 1209 1435">題目：行動學習結合小組遊戲競賽法於國中地理學習之初探</p> <p data-bbox="523 1494 616 1525">【E2-3】</p> <p data-bbox="515 1543 756 1574">作者：夏凡、沈俊毅</p> <p data-bbox="515 1592 1023 1624">題目：虛擬實境在教育環境中的使用性評估</p> <p data-bbox="523 1682 616 1713">【E2-4】</p> <p data-bbox="515 1731 890 1762">作者：徐新逸、林浩然、周雲虎</p> <p data-bbox="515 1780 1318 1812">題目：沉浸式虛擬實驗對偏遠地區國中生學習成效與科學態度之影響</p> <p data-bbox="523 1870 616 1901">【E2-5】</p> <p data-bbox="515 1919 676 1951">作者：余鎮綸</p> <p data-bbox="515 1968 1437 2000">題目：虛擬實境應用於華語教學課程設計-以紐西蘭海外華語教學文化活動為例</p>